© CAPCOM CO.,LTD.
1997 ALL RIGHTS RESERVED.

STORY

かつて、超越的な力を誇った竜の一族が滅亡し、長い年月が流れた。

その存在は忘れ去られ、伝説と化していたある日、

ダウナ鉱山で生きた子供のドラゴンが発見される。

強大な破壊力を持つ竜の一族は、なぜ滅びたのか？

数百年の時を経てその謎が今解き明かされる。

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト『ブレス オブ ファイアⅢ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社までご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ブレス オブ ファイアⅢ」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「BREATH OF FIREⅢ」is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD.
CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますのでご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック

SLPS 00990

もくじ
CONTENTS

操作方法・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・2
冒険のはじまり・・・・・・・・・・・・・・・・4
ロードとセーブ・・・・・・・・・・・・・・・・5
ワールドマップ・・・・・・・・・・・・・・・・6
エリアマップ・・・・・・・・・・・・・・・・・7
サブ画面とコマンド・・・・・・・・・・・・・8
戦闘画面・・・・・・・・・・・・・・・・・・・12
ステータス異常について・・・・・・・・・14
キャンプ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・15
特能・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・16
MAP・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・18
師匠システム・・・・・・・・・・・・・・・・19
竜変身・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・20
釣り・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・22
共同体・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・24
いっしょに旅をする仲間・・・・・・・・・26
敵キャラクター紹介・・・・・・・・・・・・32
魔法リスト・・・・・・・・・・・・・・・・・34
画面切り替えチャート・・・・・・・・・・37
冒険者読本・・・・・・・・・・・・・・・・・38

Controller

操作方法

L1ボタン

エリアマップ	パーティリーダー入れ替え
戦闘画面	突撃コマンドにカーソルを合わせる

方向キー

ワールドマップ エリアマップ	キャラクターを8方向に移動
戦闘画面	カーソルの移動

SELECTボタン

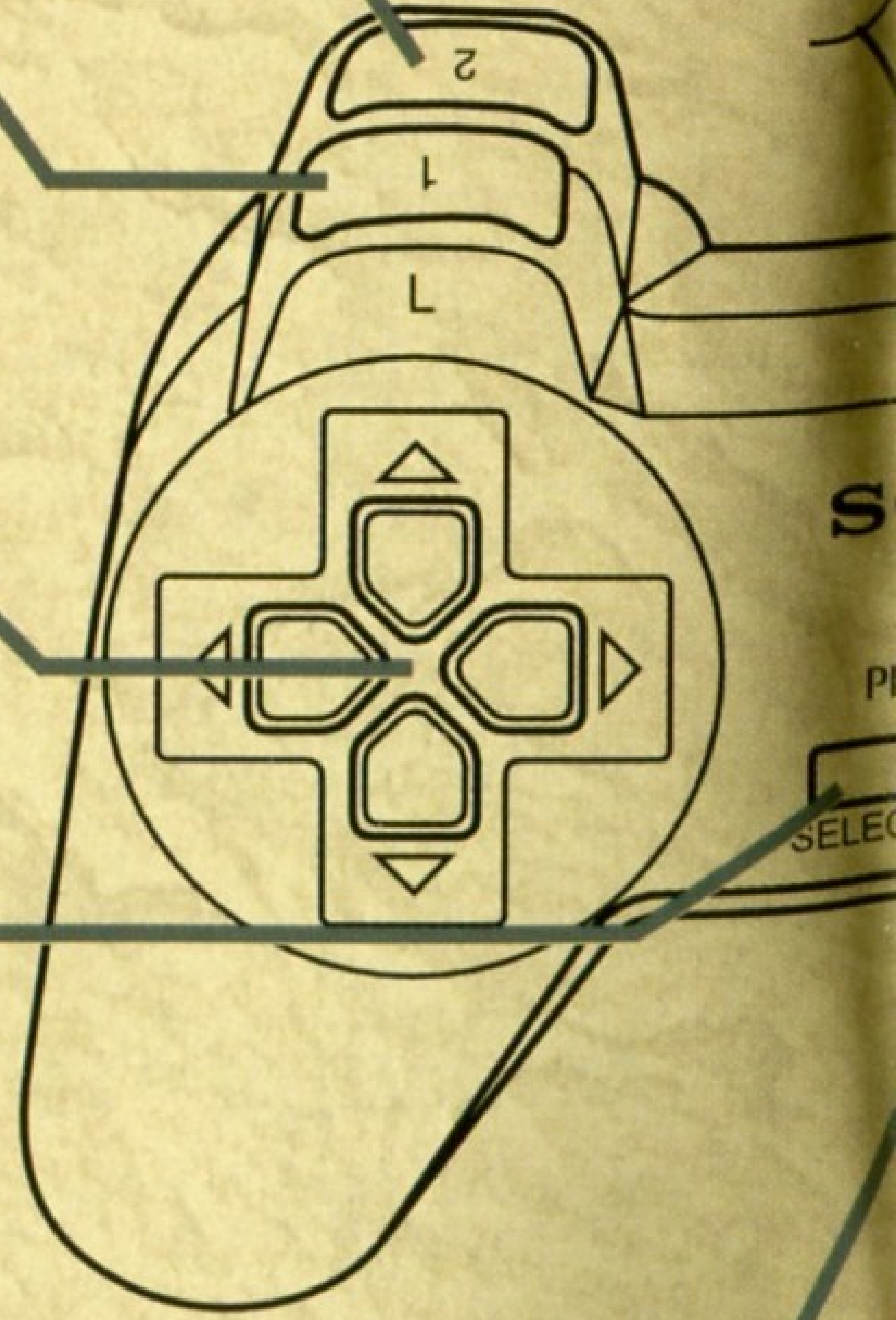
ワールドマップ	ヘルプメッセージ表示のON／OFF
戦闘画面 （コマンドが表示されている時）	コマンドヘルプメッセージ

STARTボタン

ワールドマップ	キャンプ画面を開く
エリアマップ	カーソルを表示 （+方向キーでスクロール）
タイトル画面	ゲームスタート

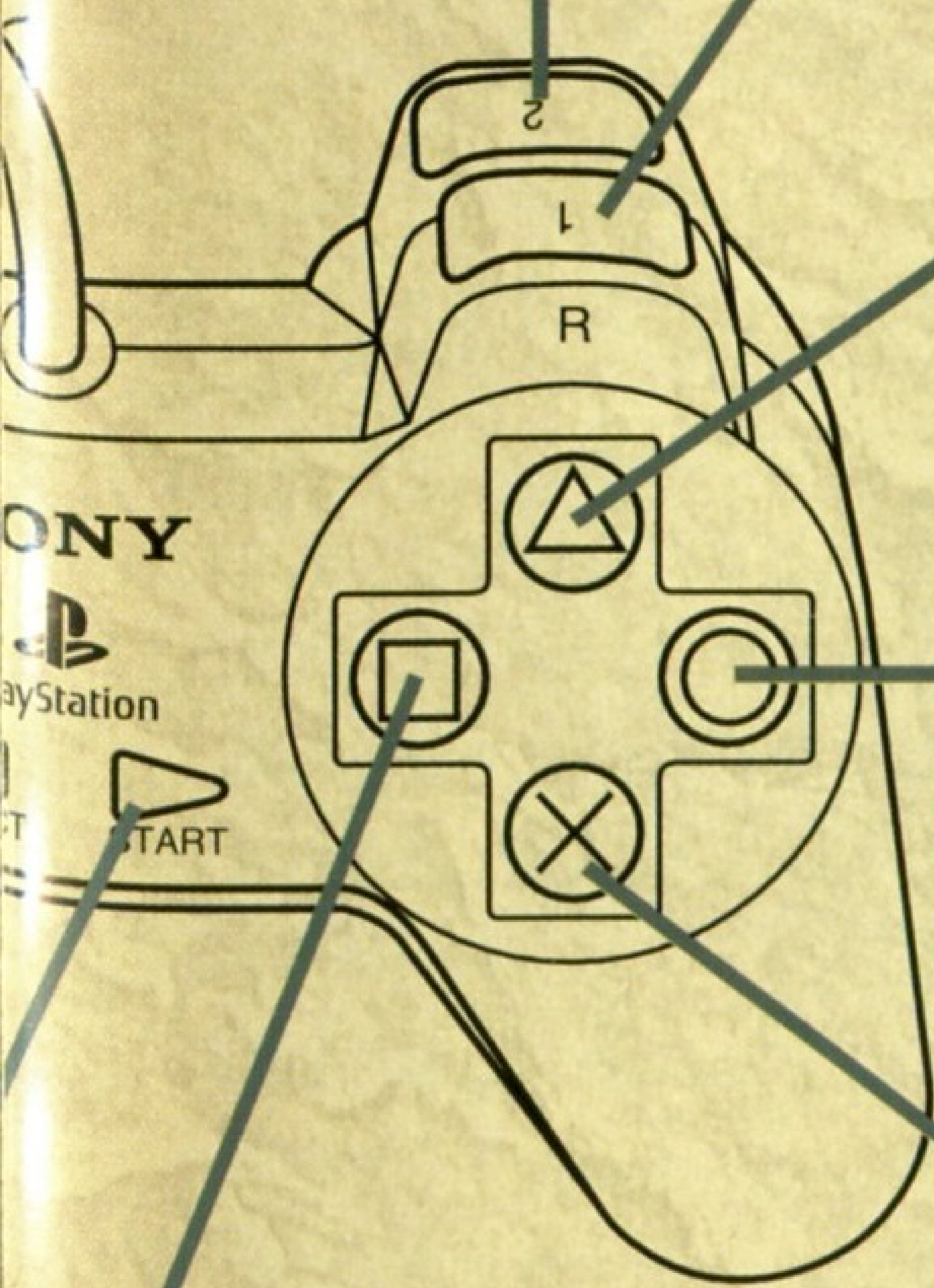
L2ボタン・R2ボタン

エリアマップ	決定、話す、調べる
戦闘画面 サブ画面 ワールドマップ	決定



SLPS 00990

※このボタン配置は初期設定のものです。
コンフィグの「コントローラ」でエリア、
ワールドマップでの操作を変更できます。(P.11参照)



R1ボタン

ワールドマップ エリアマップ	(R1ボタンを押しながら方向キーを押す) 視点変更(P.38参照)
戦闘画面	逃げるコマンドにカーソルを合わせる

△ボタン

ワールドマップ エリアマップ	サブ画面を開く

○ボタン

ワールドマップ 戦闘画面 サブ画面	決定
エリアマップ	決定・話す・調べる

×ボタン

ワールドマップ	(エリア名が表示されている時)エリアの説明
エリアマップ	個人アクション(P.7参照)
サブ画面 戦闘画面	キャンセル

□ボタン

［ダッシュのマニュアル／オートの切り替えはコンフィグで行います(P.11参照)］

ワールドマップ エリアマップ	ダッシュマニュアル時ーダッシュ ダッシュオート時ー歩く

Game Start

冒険のはじまり

最初から

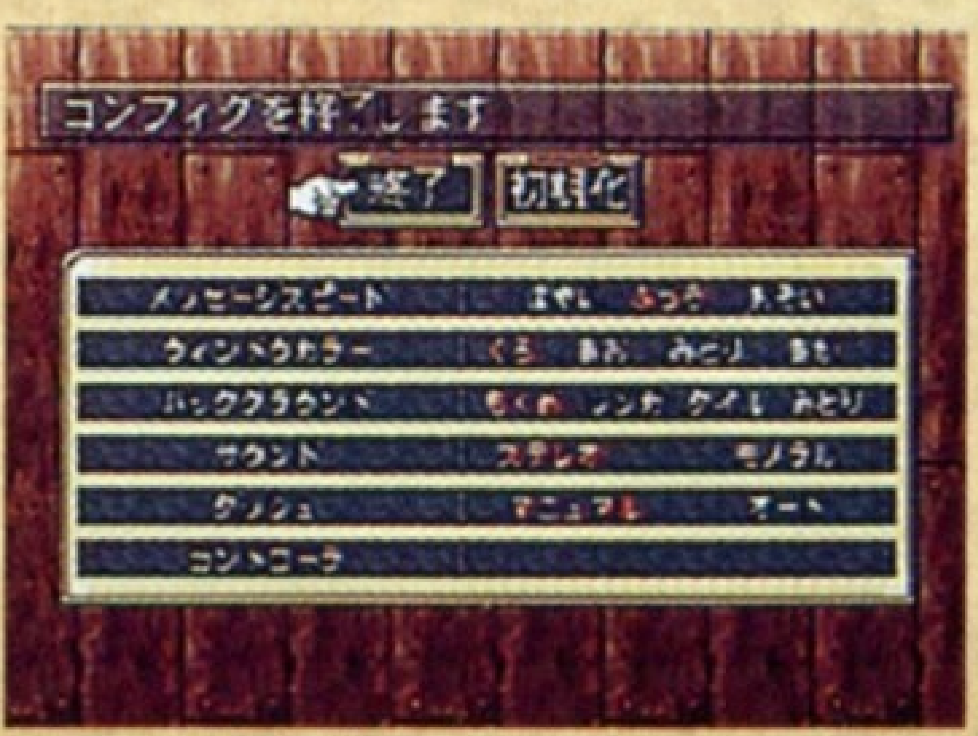
タイトル画面

DISCをホルダーの中に入れ、本体の電源を入れます。デモが始まり、この時STARTボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。タイトル画面が表示されている間にSTARTボタンをもう一度押すと、「NEW　GAME」または「LOAD　GAME」の選択画面が表示されます。方向キーでカーソルを「NEW GAME」に合わせ、○ボタンを押すと名前入力画面に移ります。

名前入力画面

名前入力は方向キーと○ボタンで行います。

画面右下の「ひらがな」にカーソルを合わせて○ボタンを押すと、使いたい文字（「カタカナ」「英字」）の種類が選択できます。方向キーで文字を選択、○ボタンを押して1文字ずつ入力してください。入力ミスをしたときは×ボタンか「もどる」で削除できます。入力し終わったら「はじめる」を選択してください。「コンフィグ」に移ります。



コンフィグ

「コンフィグ」とはゲームのシステムを自分の好みに応じて変更できるコマンドです。(P.11参照)

コンフィグを終了するとゲームが始まります。

Load and Save

ロードとセーブ

続きから

セーブデータが入っているメモリーカードをプレイステーション本体にセットし、電源を入れます。タイトル画面で「LOAD GAME」を選択してください。続いて、前回記録したファイルを選択してください。

セーブ

セーブには次の3つの方法があります。

1.宿屋で主人と話す

2.キャンプ画面などで日記を調べる

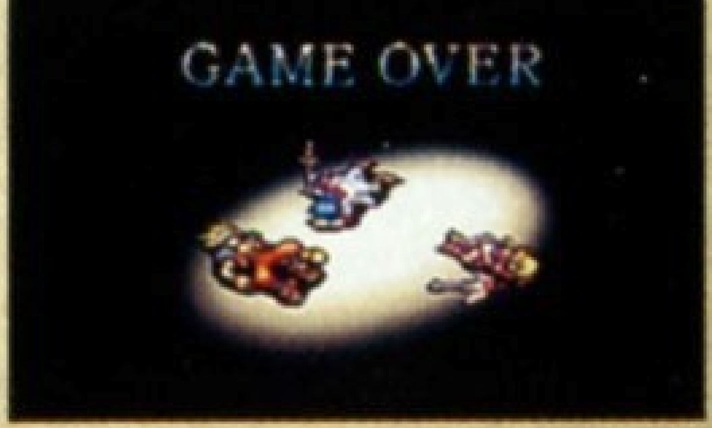
3.竜の神像に祈る

記録させたいファイルを選択してください。ファイルは3つまで使うことができます。

データの保存には別売りまたはお手持ちのメモリーカードが必要です。このゲームはデータの保存に1ブロックの空き容量を使用します。

※データのセーブやロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

ゲームオーバー　パーティ全員がマヒ状態になる、またはHPが0になるとゲームオーバーになります。タイトル画面から「LOAD GAME」を選び、セーブしたところから再び始めるか、「NEW GAME」を選んでください。



ワールドマップ World Map

美しく描かれた3Dフィールドが冒険の舞台です。基本的にここでは戦闘は行われません。

1.特定の地点に行くとキャラクターの頭上にエリアマップ名が表示されます。
ここで○ボタンを押すとエリアマップに移ります。
×ボタンで現在のエリア状況が表示されます。

2.セレクトボタンでヘルプメッセージとして次の項目の表示／非表示切り替えを行います。

❶ コンパス･･･ 赤い矢印が北を示しています。
❷ 地方名･････ プレイヤーの現在地です。

ワールドマップからの戦闘

ワールドマップを移動していると、リーダーの頭上に「!」が浮かぶことがあります。このとき○ボタンを押すと戦闘専用エリアマップに入ります。

簡単移動

エリアマップは○ボタンを押さずに通り過ぎることもできますが、中にはイベントをクリアしていないと通り抜けられないエリアマップもあります。

エリアマップ Area Map

エリアマップには村や町、森、山、ダンジョンなどがあります。
ここで人々との会話、イベント、戦闘が行われます。

村・町

村、町は多くの人が生活しており、情報収集や買い物をすることができます。ここでは基本的に戦闘は行われません。

宿屋…………一晩泊まればパーティ全員のHP、AP、最大HPが全回復します。
道具屋…………薬草、毒消しなどの便利なアイテムを売っています。
武器屋…………剣などの武器と、鎧や盾などの防具を売っています。
ドーピング屋…ステータスを一時的に上げて冒険を有利に進めます。

ダンジョン・山・森・街道

ダンジョンや森などのエリアマップでは主に敵に出会い戦闘が行われます。

パーティ行動

エリアマップではパーティで行動します。パーティリーダー（先頭を歩くキャラクター）を誰にするかで個人アクションが異なり、会話も違ったものになることがあります。L1ボタンでリーダーを変更します。3人以上メンバーがいる場合、パーティメンバーの入れ替えはサブ画面とキャンプで行えます。

個人アクション

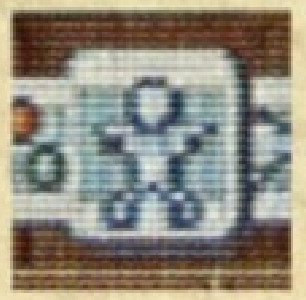
×ボタンでパーティリーダーがアクションをします。キャラクターによってできる場所や、アクションが異なるのでいろいろ試してみましょう。
（各キャラクターの個人アクションP.26～「いっしょに旅をする仲間」参照）

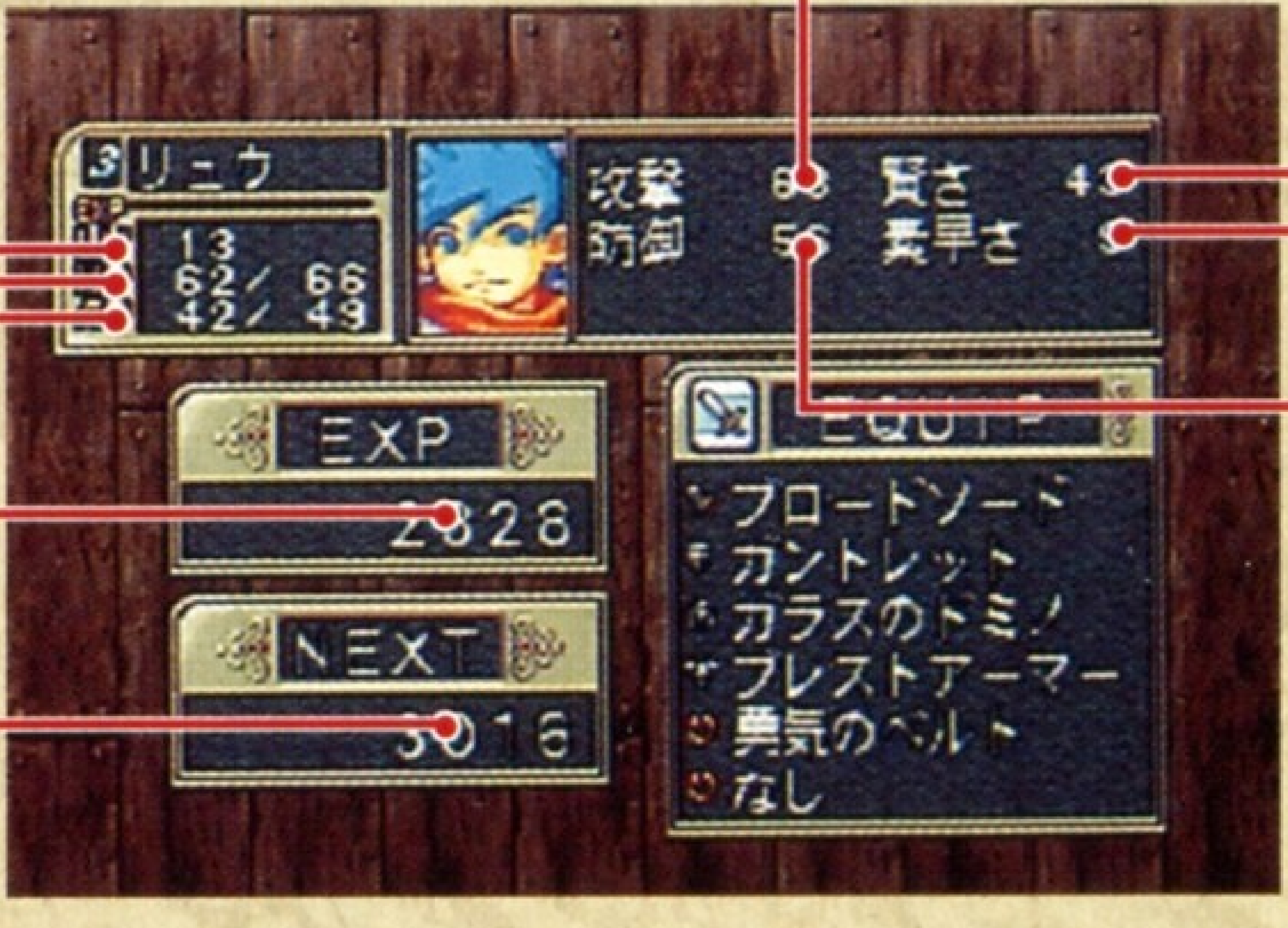
Menu and Command

サブ画面とコマンド

戦闘中、イベント中以外の時に△ボタンを押すと、サブ画面に移ります。
サブ画面ではいくつかのコマンドが使えます。

1.ステータス キャラクターの能力と状態を知ることができます。方向キーで知りたいキャラクターを選択し、○ボタンで決定してください。





❶LV・・・・レベルです。戦闘で得た経験値が一定に達するとLVが上がり、能力が上昇します。
❷HP・・・・ヒットポイントです。現在HP／最大HPで表示されます。
❸AP・・・・アビリティーポイントです。特能（P.16参照）を使うごとに減ります。
❹EXP・・・経験値です。敵を倒すと得られます。
❺攻撃・・・武器による物理的な攻撃力です。
❻防御・・・物理的な攻撃を防ぐ力です。
❼素早さ・・攻撃できる順番やEXターンに影響します。（P.12参照）
❽賢さ・・・頭の良さです。魔法で受けるダメージ、与えるダメージに影響します。
❾NEXT・・次のレベルに上がるために必要な経験値です。

2.アイテム

アイテムを使用したり捨てたり、整理することができます。アイテムにカーソルを合わせると、上のウインドウにそのアイテムについての説明が現れます。

「使う」・・・・アイテムを使います。

「整理」・・・・アイテムを整理します。

「捨てる」・・・いらないアイテムを捨てます。

「大事」・・・・イベントで手に入れる重要なアイテムです。

3.装備

武器や防具を装備したり、はずしたりするコマンドです。
入手した武器やアイテムは、装備しないと役に立ちません。

装備・・・・・武具を装備します。装備したい武具にカーソルを合わせると、ステータスの変化が表示されるのでそれを参考に選択してください。
（青色 ・・・・ 能力UP、赤色・・・・能力DOWN）

最強・・・・・自動的に攻撃力、防御力が最も高くなるよう、一括装備を行います。

最速・・・・・自動的に素早さを重視した一括装備を行います。

はずす・・・・選択した装備をはずします。ただし武器ははずせません。
また、△ボタンでも装備をはずすことができます。

4.特能

キャラクターの特殊能力です。「魔法」と「スキル」（特技）をまとめてそう呼びます。

特能 ……… 魔法、スキルを使用します。
まず、特能を使うキャラクターを選びます。次に使いたい魔法、スキルの種類「ATTACK」「HEAL」「ASSIST」「SKILL」を、方向キー左右で切り替えて選択します。

整理 ……… 魔法、スキルの並び方を整理します。

ノート …… 身につけたスキルをスキルノートに戻します。（P.17参照）

ジーン …… 手に入れたジーン（竜因子）のリストを見ることができます。（竜変身P.20参照）

5.シフト

パーティの陣形変更や仲間の入れ替えを行います。

●シフト

ウォーカバウト

ノーマルタイプです。

ワントップ

攻撃力重視の陣形です。

スクラム

防御力重視の陣形です。

●仲間…… 仲間の入れ替えができます。（ワールドマップでしか使用できません。）

6.キャンプ キャンプ画面へ切り替えます。(P.15参照)

7.コンフィグ 各項目の設定を好みに合わせて変更します。

メッセージスピード……メッセージ表示するスピードを変更します。

ウインドウカラー…………ウインドウの背景の色を黒、青、緑、赤に変更します。

バックグラウンド…………サブ画面のバックを木目、レンガ、タイル、みどりに変更します。

サウンド……………………テレビの音声出力をステレオ／モノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて選択してください。

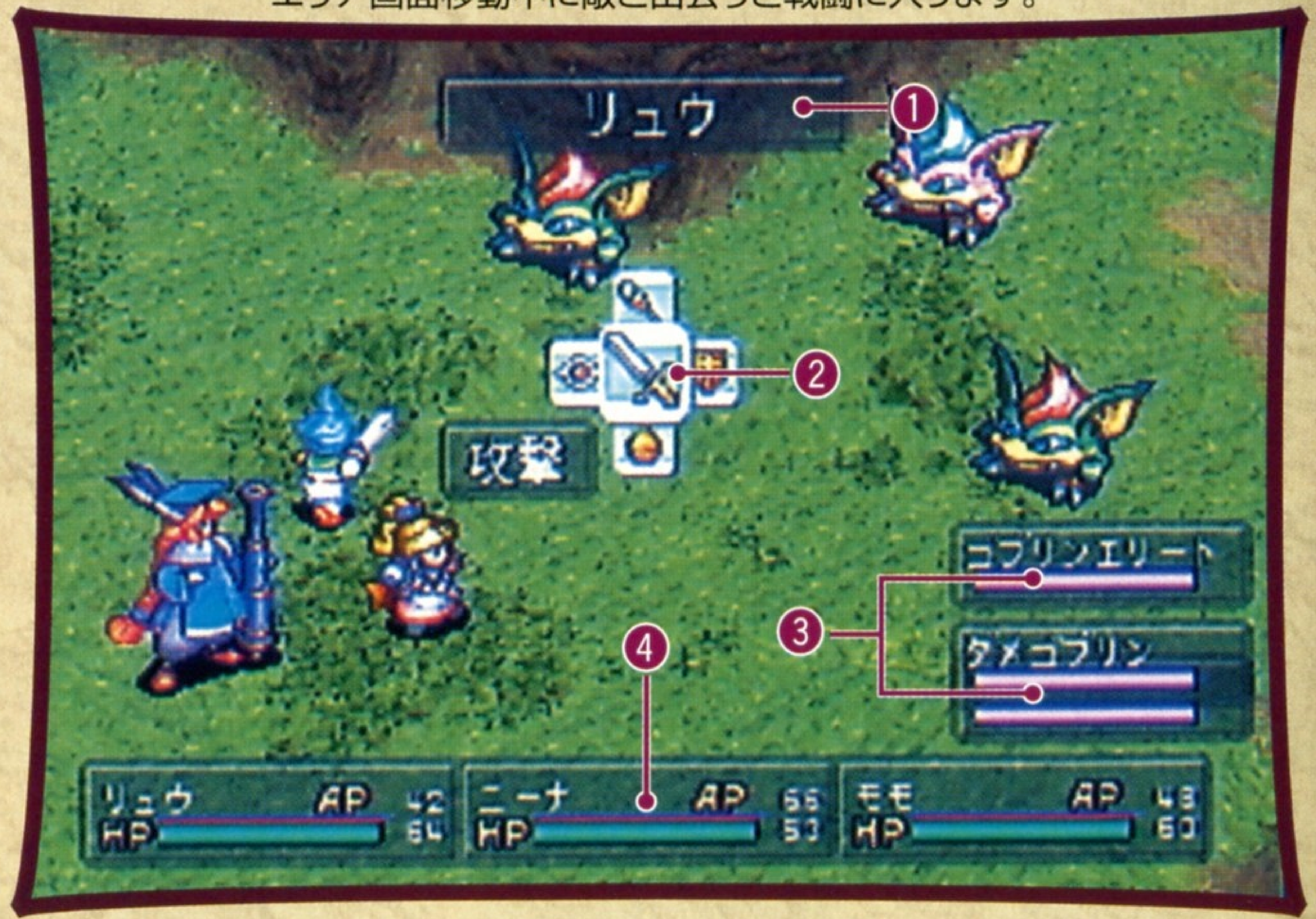
ダッシュ……………………キャラクターの通常移動スピードを変更します。
マニュアルにすると通常移動は「歩く」、オートにすると通常移動は「ダッシュ」になります。
□ボタンを押している間、移動方法が逆になります。

コントローラ………………エリアマップでの操作ボタンを変更します。
方向キー右を押すと変更ウインドウが表示されます。ここでコマンドを選択してそのコマンドに使いたいボタンを押すと変更できます。このウインドウは方向キー左、またはSTARTボタンで閉じることができます。

Battle-Scene

戦闘画面

エリア画面移動中に敵と出会うと戦闘に入ります。



❶ 攻撃目標、もしくは攻撃する人: ※EXターン時はEXと表示されます。

❷ 戦闘コマンド

❸ 敵のHP:敵の残りHPが表示されます。このゲージがなくなると倒したことになります。

❹ プレイヤーのパラメーター:プレイヤーの残りHPとAPが表示されています。
HPが0になると気絶します。

※EXターン:敵より素早さが大きく上回る時、1回多く攻撃できます。

SLPS 00990

・戦闘コマンドについて・

戦闘コマンドのアイコンに方向キーでカーソルを合わせながら決定ボタンを押します。
「突撃」はL1ボタン、「逃走」はR1ボタンでカーソルを合わせることができます。
また、各アイコンに素早く2回カーソルを合わせることでも選択できます。

1.突撃 ……… L1ボタン＋決定（L1ボタンを素早く2回押す）
ひたすら通常攻撃を繰り返します。×ボタンで突撃を中止します。

2.特能 ……… （方向キー上）＋決定（方向キー上を素早く2回押す）
単体魔法のときは誰に使用するかを決めます。使用できない特能は名前が灰色で表示されます。

3.逃走 ……… R1ボタン＋決定（R1ボタンを素早く2回押す）
撤退します。逃げきれない場合は一方的に攻撃を受けます。

4.見る ……… （方向キー左）＋決定（方向キー左を素早く2回押す）
ある割合で敵のスキルを盗みます。決定後に相手を選択すると、盗めることがあります。

5.通常攻撃… 決定 装備している武器で敵を攻撃します。コマンド入力後、相手を選択してください。

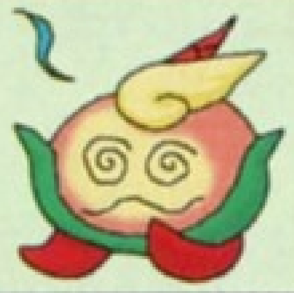
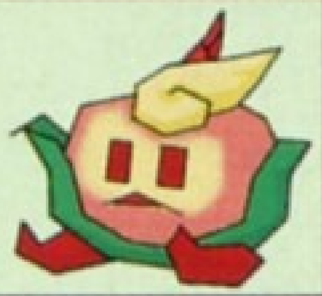
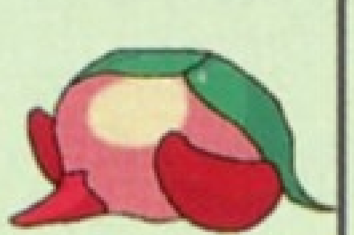
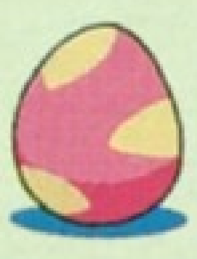
6.防御 ……… （方向キー右）＋決定（方向キー右を素早く2回押す）
敵から受けるダメージを通常の半分に減らすことができます。

・戦闘の終了・

戦闘が終了すると経験値、お金、アイテムが手に入ります。気絶した場合、戦闘終了後HP1の状態に戻り、最大HPが減少します。（宿屋に泊まると、回復します。）

Bad Status
ステータスの異常について

戦闘中、敵の特殊攻撃や、地形による特殊効果を受けることによって、毒や混乱などステータス異常が起きることがあります。

名称	効果	回復方法
毒	HPが減る、攻撃力の低下 ダッシュができない	ヤクリ系の魔法、毒消し、 万能薬、月のしずく
眠り	戦闘終了まで行動不能	ヤクリフ、しずく、月のしずく、 万能薬、攻撃を受ける
混乱 	攻撃対象を選択できない	ヤクリフ、しずく、月のしずく、 万能薬、攻撃を受ける
盲目	命中率の低下	ヤクリフ、しずく、万能薬、 月のしずく、目薬
マヒ 	戦闘終了まで行動不能	ヤクリフ、しずく、万能薬、 月のしずく
戦闘不能 	戦闘終了まで行動不能	リバル系の魔法 気つけ薬
たまご※ 	5ターンの間行動不能	ヤクリフ、万能薬

※たまごになって5ターン過ぎるか、戦闘を終了すると、ステータス異常、AP、HPが全回復します。

SLPS 00990

Camp キャンプ

ワールドマップでSTARTボタンを押す、またはサブ画面でキャンプのコマンドを選択するといつでもキャンプ画面に入り、会話や下のようなコマンドを実行できます。ここでの会話は旅のヒントにもなります。

冒険に行き詰まった時はキャンプに入って仲間たちと話してみましょう。

テントの中に日記があります。日記を調べることで以下のコマンドを選択できます。

休む……………………………HP、APの回復を行えます。

旅の記録をする…………セーブ画面になり、セーブを行えます。(P.5参照)

仲間の入れ替え………… パーティのメンバーを入れ替えます。

スキルノート………………身につけたスキル(特技)をすべて記したノートです。
スキルの装備入れ替えを行うときに選択します。
(P.16「特能」参照)

マスターリスト……………今までに弟子入りした師匠のデータを見ることができます。
(P.19「師匠システム」参照)

何もしない………………… 日記を閉じます。

Ability

特能

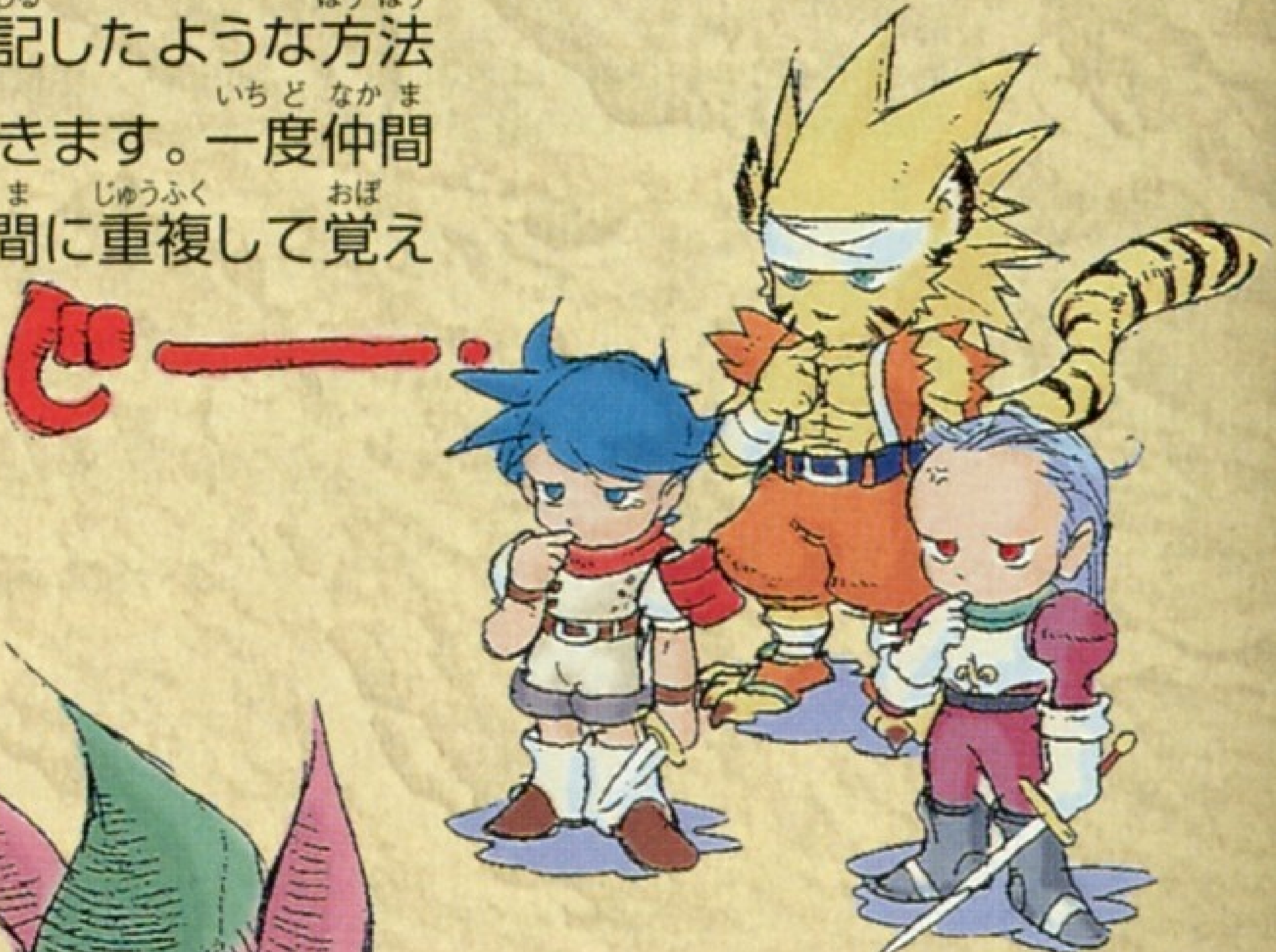
特能とは特殊能力の略で、魔法、スキル（特技）が含まれています。

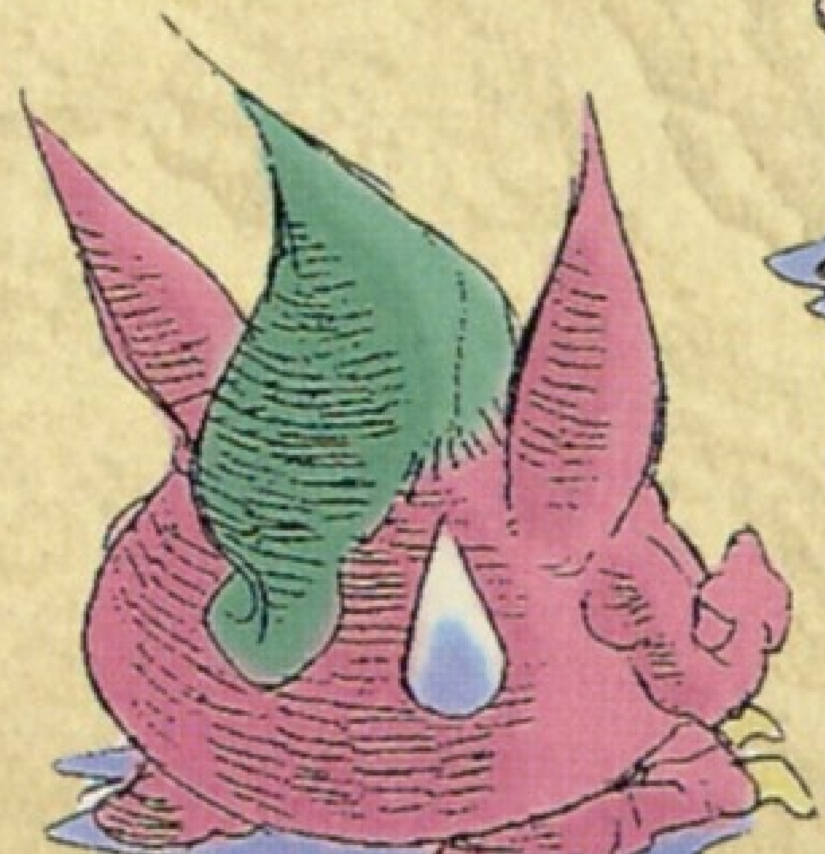
魔法

ATTACK（攻撃）、HEAL（回復）、ASSIST（補助）の3つの魔法があります。現在、唱えられる魔法は白、唱えられない魔法は灰色で名前が表示されます。

スキル（特技）

本来の能力の他に、次ページに記したような方法でスキルを身につけることができます。一度仲間が身につけたスキルは、他の仲間に重複して覚えさせることはできませんが、キャンプでスキルノートを使用して、スキルを受け渡しできます。（1度に2人以上が同じスキルを装備することはできません）この際、スキルインクが必要です。





1.敵の技を「見て」盗むスキル

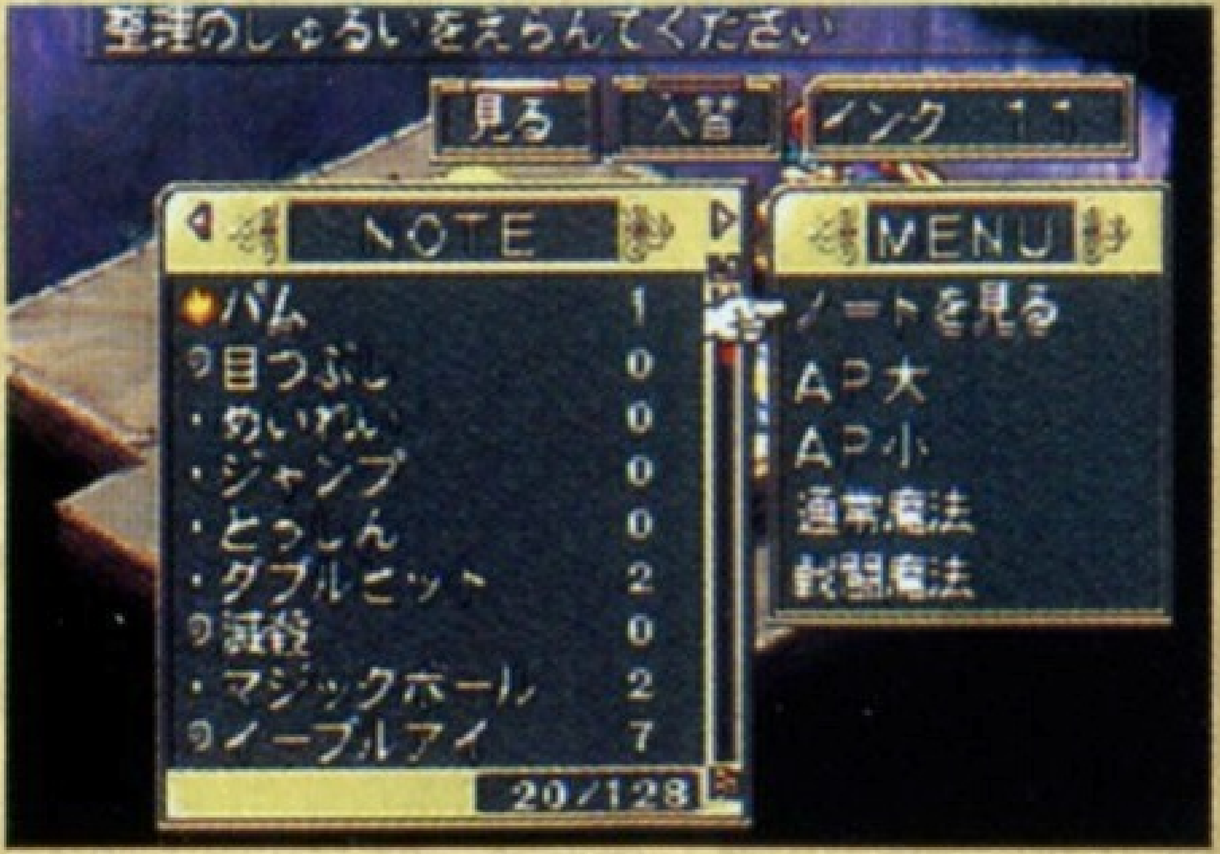
戦闘時、「見る」コマンドで敵のスキルを盗むことができます。(P.13参照)

2.達人に弟子入りして、教えてもらうスキル

その道を極めた達人に弟子入りするとスキルを教えてもらえることがあります。(P.19参照)

※スキルノートの活用

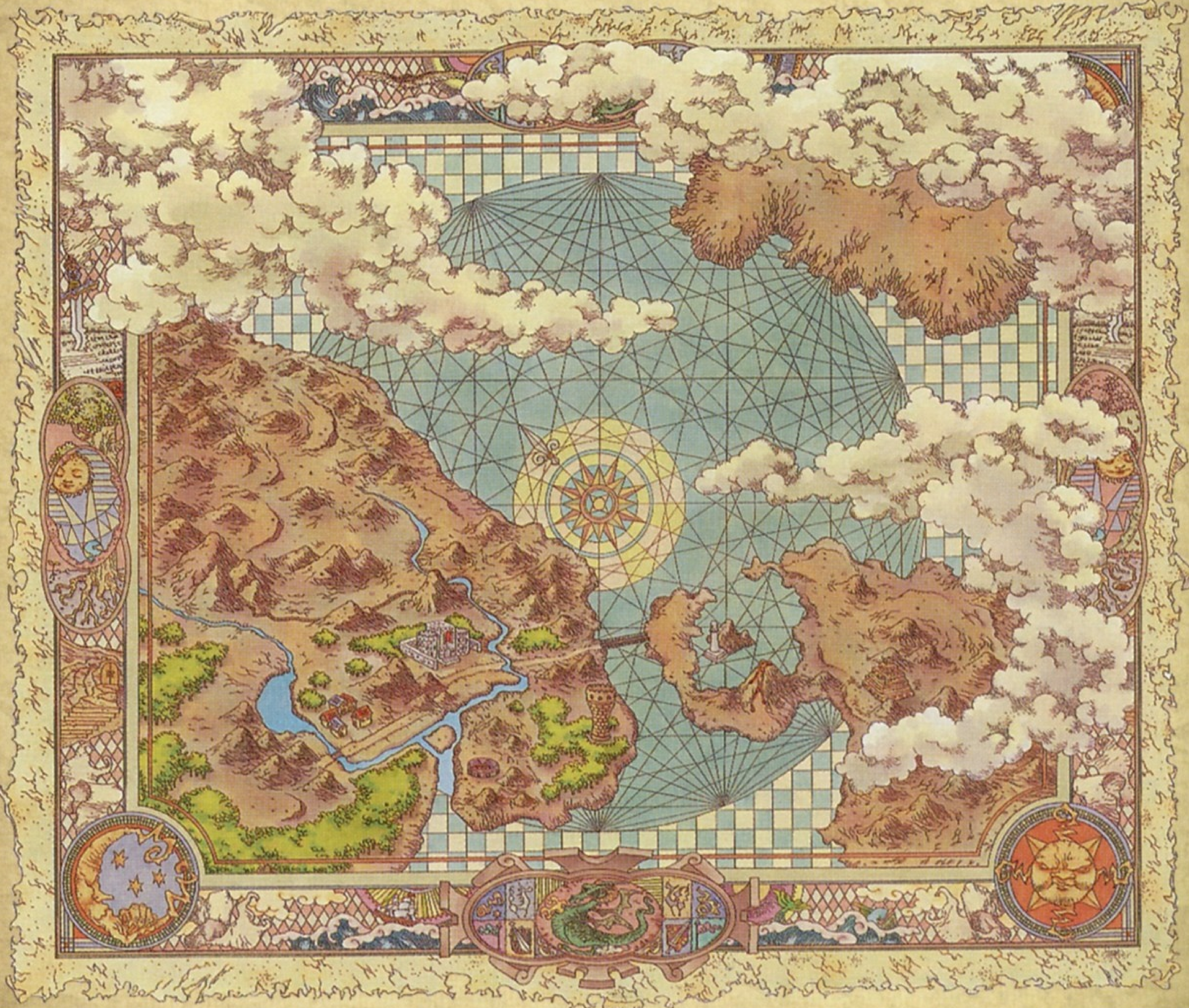
キャンプのスキルノートを見ることで覚えたスキルの確認や、身につけるスキルの入れ替えができます。



●入れ替えを行う場合には、スキルインクを必要とします。「入替」を選択するとスキルインクが一つ消費されます。

●スキルインクは宝箱やマニーロのトレードショップで手に入れることができます。

ブレス オブ ファイア Ⅲの世界



Master System

師匠システム

世界には、師匠と呼ばれる人が何人もいます。弟子入りするとレベルアップ時に師匠の特性に応じ、ステータスの上がり方が変わり、キャラクターの成長が変化します。

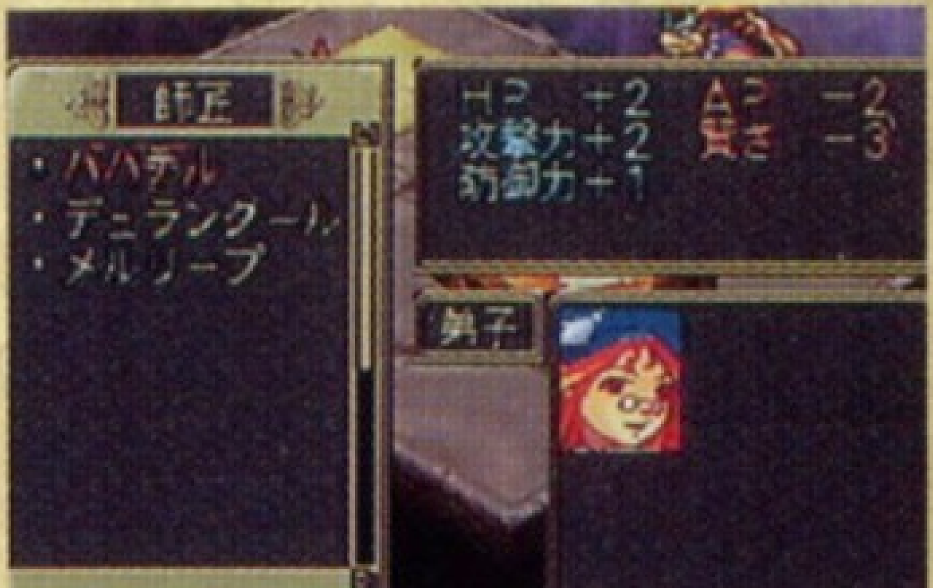
・入門・

師匠につかえるには、まず入門試験があります。例えば、ある師匠は「食材をそろえてこい」などといった条件を出してきます。そういった条件をクリアすると初めて師事することが許されます。ただし、1度に2人の師匠につくことはできません。

・弟子入り・

キャラクターは師匠に師事することで生まれ持った能力の成長を変化させることができます。また、一部の師匠は、スキルも伝授してくれます。一部の師匠は弟子入り中のみ、何らかの属性に強くなるなどの影響を与えます。
得意分野を伸ばすもよし、苦手分野を鍛えるのも自由です。

・マスターリスト・



弟子入りの条件を満たした師匠はマスターリストに追加されます。

Dragon Gene System

竜変身〈ジーンシステム〉

ゲームを進めていくと、リュウの体に秘められし力「ジーン」（竜因子）を使うことにより、さまざまなドラゴンに変身することができます。ドラゴンに変身することで能力と特技が変化し、強力なブレス攻撃などを使えるようになります。

・変身のしかた・

戦闘中にリュウの特技「竜変身」でジーンを選ぶと竜に変身します。1度に使えるジーンは最大3個。組み合わせしだいでより強力なドラゴンに変身できます。

※ジーンは冒険の途中で手に入ります。

・一発選択・

データ･･･過去6回までの組み合わせデータから選べます。

ベスト･･･気に入った組み合わせを「データ」から12個まで登録することができます。

SLPS 00990

変身後

ドラゴンに変身すると組み合わせに応じた強力なスキルを使用できます。変身している間、コマンドは「攻撃」「特能」「防御」の3つになります。

変身中は、その姿を維持するためにターンごとにAPを消費していきます（組み合わせるジーンによって消費APは異なります）。変身を維持するAPが残っていないときや、HPが0になった時は、強制的に変身が解かれます。

変身を解く

特能の「変身を解除」を選択することで、元の姿に戻ることができます。

ジーンの性質によってできるドラゴンを推察しましょう

属性系　光、闇、炎、氷などの属性を帯びます。

形態系　攻撃型、防御型に応じて形態が変化します。

その他の性質

「シャープ」「リバース」など、さまざまなジーンが存在します。

Fishing 釣り

さおとルアーを持っていれば、ワールドマップの釣りポイントで釣りを楽しむことができます。釣り上げた魚はアイテムとして使用できます。また、ここでしか得られない貴重なアイテムと交換できる魚もいます。

1 ワールドマップ上の魚がはねているところが「釣りポイント」です。そこで○ボタンを押すと釣り場に入ります。

2 △、○ボタンでさおとルアーの装備をします。
ポイント…狙う魚の特性にあったルアーを選びましょう。

3 ○ボタンでキャスティング（さおを振る）をします。
キャスティングパワーゲージの値が大きいほど、遠くに投げます。

4 着水したルアーを方向キーや○ボタンでリズムをとりながら操り、魚をおびき寄せます。

5 魚が食いついたら「FIGHT」の文字が出ます。

①のカーソルを②に合わせながら○ボタンでリールを巻きます。①と②が離れすぎると、糸が切れたりルアーがはずれたりするので注意してください。③魚が糸を引いているときにリールを巻くと魚の体力が消耗され、無事④が0mになると成功です。

・釣り上げた魚のデータ・

一度釣った種類の魚は、データとして記録されます。「DATA」を選ぶと見ることができます。

魚の姿

体長

釣りポイント：獲物の体長で得点が決まります。

説明：特性やアイテムとして使ったときの効果が記されます。平均サイズも表示されます。

CLASS：ポイントの累計値で釣り人としてのクラスが評価されます。

×ボタンを押しEXITを選ぶとワールドマップに戻ります。

マニーロのトレードショップ

釣り上げた魚をめずらしいアイテムに交換してくれます。（マニーロはルアーの代わりに「コイン」で釣ることができます）

Cultures Land

共同体

冒険の途中出会う原始的な生活を送る妖精たちの文化を発展させます。

・共同体が大きくなると・

どこにも売られていない珍しいアイテムを購入できたり、遊戯屋でミニゲームを楽しめたり、音楽屋でサウンドを聞けたりなど、さまざまな恩恵をもたらしてくれます。

・発展の仕方・

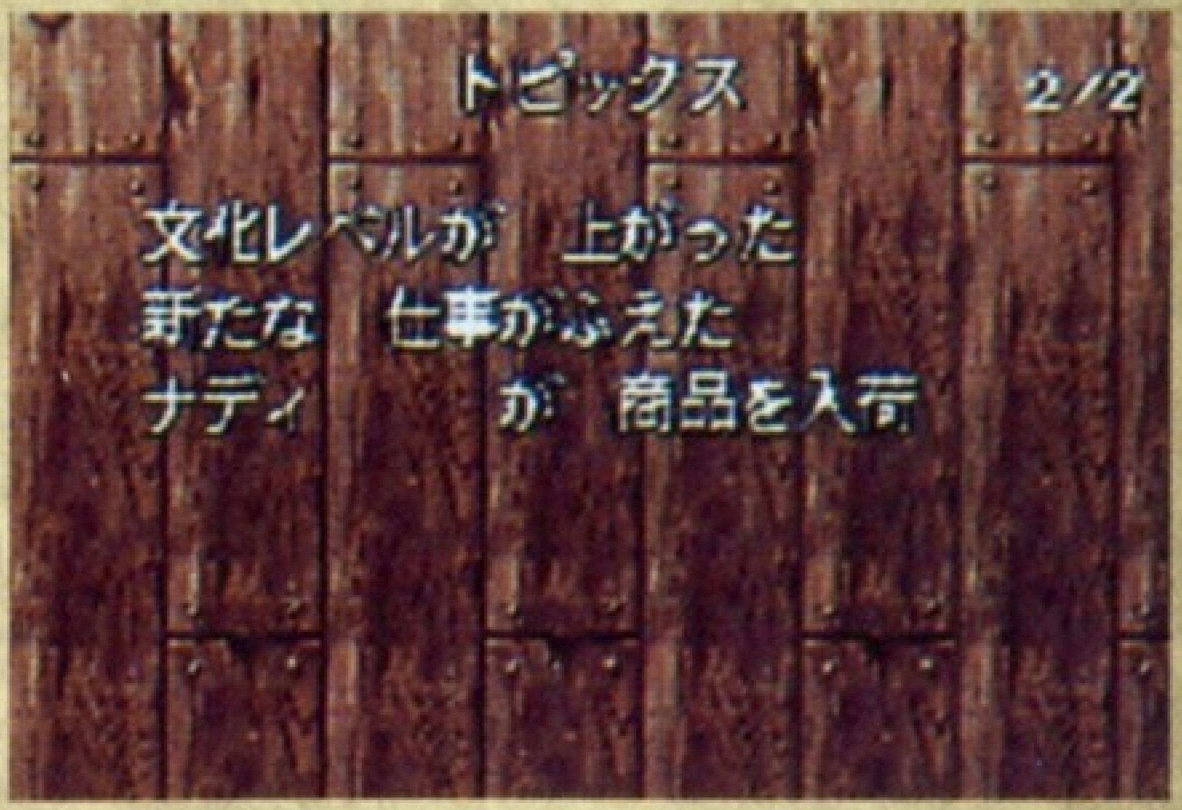
村人たちに指示を出すことによって、村は発展します。
妖精たちのリーダーに話しかけることで指示を出すことができます。
最初にできる指示は「狩り」「開拓」「建築」「学者」「待機」の5つです。
村人の能力が上がると指示の種類が増えていきます。

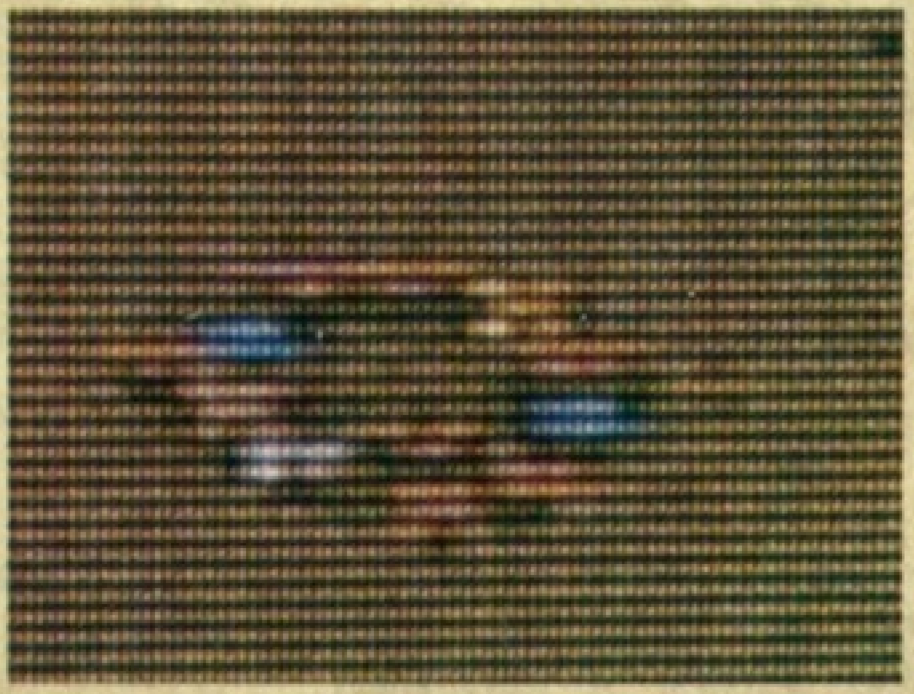
SLPS 00990

指示画面

掲示板

入り口の立て札は村の変化を知ることができる掲示板です。
村人の作業の結果や、人口の増減を記しています。





★ワールドマップ上の花畑で、
あるアイテムを使うと村に入ることができます。

Characters

いっしょに旅をする仲間

リュウ(主人公)

RYU

超越的な力を持つ竜の一族の末裔。絶滅したと言われるドラゴンの生き残りであり、竜変身の能力を持つ。少年時は回復魔法を主体とするが、青年時には、その秘められた力を発揮していく。

個人アクション

剣で斬る

SLPS 00990

ニーナ

NINA

ウインディア王国の王女。豊富な知識ですべての攻撃魔法を得意とする。好奇心旺盛で、おてんば。すぐにいろいろな事件に首をつっこむ性格である。

個人アクション

魔力を投げる

TEEPO

ティーポ

種族、出生については何もわからない孤児。元気でわんぱくな少年で攻撃魔法、剣による攻撃両方を得意とする万能タイプである。

個人アクション

蹴る

REI

レイ

自分と同じ孤児のティーポ、リュウの面倒を見るレイ。性格は軽いようだが、責任感が強く、2人の兄貴分である。特有の素早さで、敵の攻撃をさけ、奇襲攻撃を受けにくい。

ペコロス

PECOROS

実験農場で生まれた作物の変異体の一部。その言葉、生態などはまったく謎である。HPが高く、しかもターンごとに自然回復する。反撃率が高く、ブレス攻撃を覚えるのも特徴である。

個人アクション

鍵を開ける

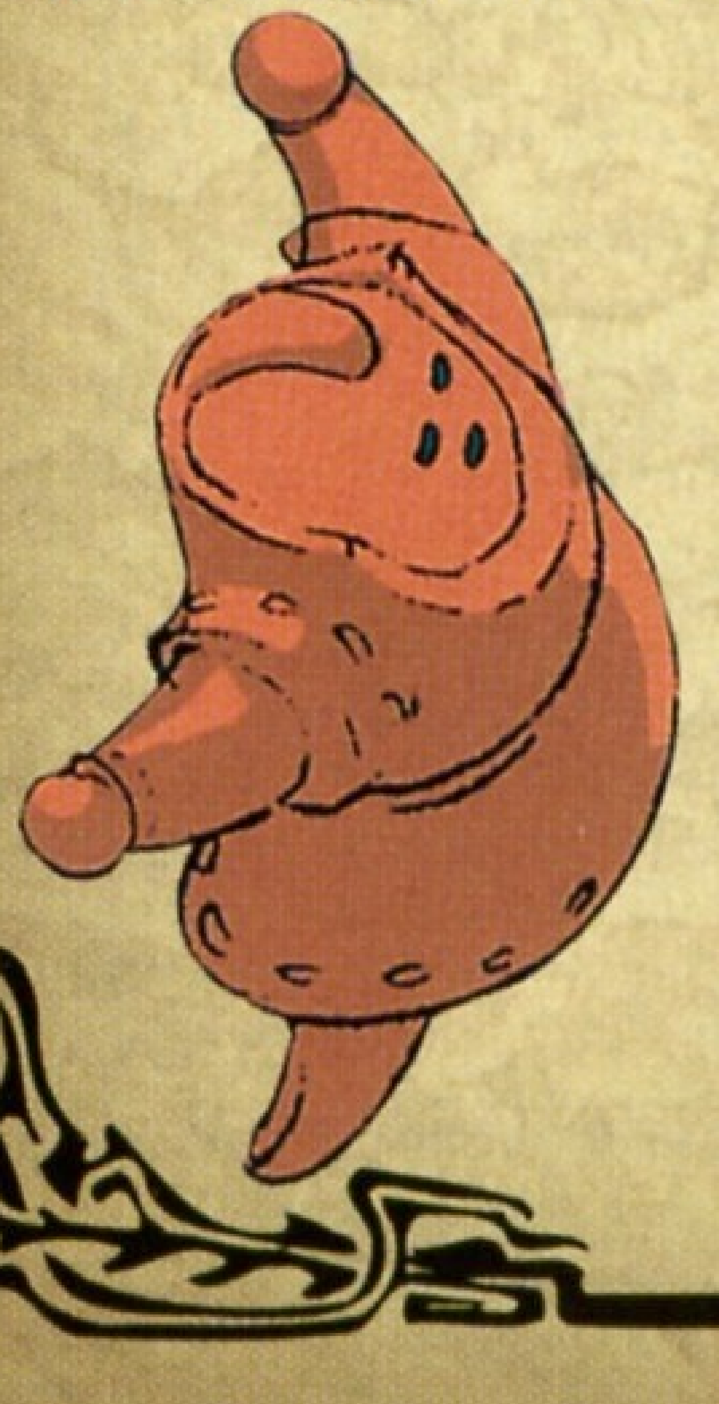
個人アクション

頭突き

モモ

MOMO

世界で広まっている“古代機械”とゴースト鉱の原理を研究している学者の女性。専門分野である機械以外は、おっちょこちょいで頼りにならないが、楽天的な明るさと強運でリュウたちを助けてくれる。強力なバズーカを使うことができ、攻撃力も高い。補助魔法、回復魔法も得意とする。



ハニー 機械兵。
ゴーストエネルギーで動く。
モモの研究材料である。
(仲間ではありません)

個人アクション

バズーカ

SLPS 00990

ガーランド

GARLAND

槍技と炎の魔法による強大な攻撃力を誇る、大武会の優勝者。義理堅く忠誠心の高い男で、ある目的を持って旅をしている途中にリュウたちと出会い、共に行動することになる。

個人アクション

押す

Enemies
敵キャラクター紹介

めつつき

森に出現する鳥型モンスター。大きなくちばしで攻撃し、目つぶしを得意とする。

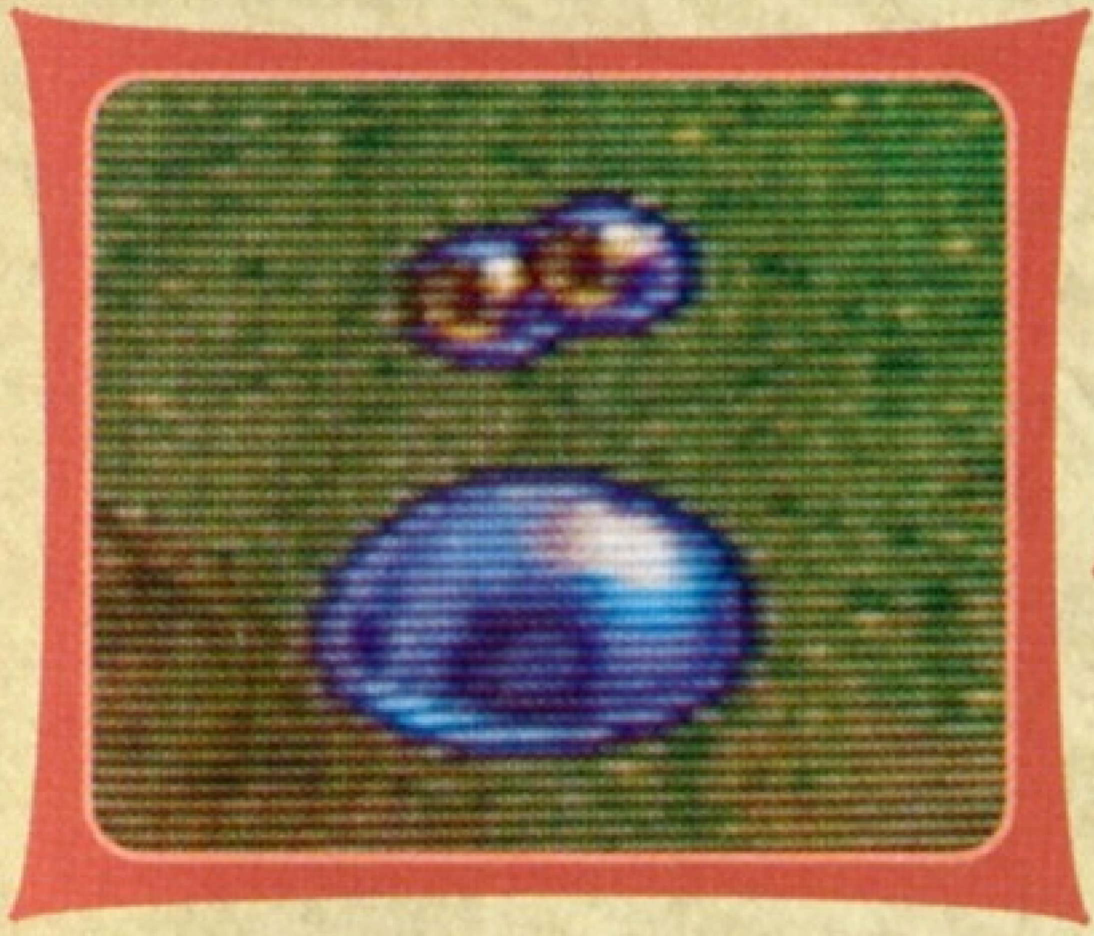
マッスルゴーレム

魔導師に操られている筋肉質のゴーレム。高い防御力を誇る。

あばれゾンビ

蘇生のショックで混乱しているゾンビ。

SLPS 00990



ハレモノグミ・メイジグミ・めだまグミ

ぷよぷよした体をねじらせながら攻撃。憎めない愛らしいモンスター。

馬兄弟　バリオ・サント

ウィンディア地方で幅をきかせる闇組織の幹部。兄バリオは冷静沈着で頭がよく、弟サントは少しぬけたところがある。リュウに恨みを抱き、執拗につけ狙う。

Magic List 魔法リスト

この魔法の効果、威力は、使用者の賢さを0とした場合の数値です。賢さの値により、効果、威力は大きく変わります。

回復系魔法

魔法名	消費AP	属性	対象	効果
リリフ	4	聖	単体	HP20ポイント回復。
アプリフ	7	聖	単体	HP40ポイント回復。
トプリフ	12	聖	単体	HP100ポイント回復。
リフラル	20	聖	全体	HP40ポイント回復。
リフレスト	50	聖	全体	HP100ポイント回復。
ヤクリ	4		単体	毒の状態から回復。
ヤクリフ	7		単体	気絶以外のあらゆる異常ステータスを回復。
リバル	10		単体	3／4の確率で気絶から回復。HPはMAXの1／4。
リバルラ	20		単体	100%気絶から回復。HPは完全回復。
マレクタ	0	死	単体	敵のAPを20%吸収。
レクタ	3	死	単体	敵のHPを20%吸収。

SLPS 00990

補助系魔法

魔法名	消費AP	属性	対象	効果
カテクト	2		単体	防御力を20%上昇。戦闘終了まで継続。
ミカテクト	4		全体	防御力を20%上昇。戦闘終了まで継続。
ハサート	2		単体	素早さを50%上昇。戦闘終了まで継続。
ギガート	4		単体	攻撃力を25%上昇。戦闘終了まで継続。
パリア	4		単体	物理攻撃以外のダメージを1／2にする。
ペポーパ	2	異常	全体	敵の魔法使用禁止。
ダール	1	精神	単体	敵の素早さを50%下げる。戦闘終了まで継続。
ストール	1	精神	単体	敵の攻撃力を10%下げる。戦闘終了まで継続。
ディル	1	精神	単体	敵の防御力を50%下げる。戦闘終了まで継続。
ネムリイ	3	異常	全体	敵を眠らせる。
ポワン	2	異常	単体	敵を混乱させる。

攻撃系魔法

魔法名	消費AP	属性	対象	効果
パダム	2	火	単体	ダメージ10ポイント程度。
パダーマ	5	火	全体	ダメージ20ポイント程度。
パドラーマ	10	火	全体	ダメージ40ポイント程度。
レイガ	2	冷気	単体	ダメージ10ポイント程度。
レイギル	5	冷気	単体	ダメージ40ポイント程度。
グレイゴル	10	冷気	全体	ダメージ40ポイント程度。
バル	3	雷	全体	ダメージ15ポイント程度。
ババル	7	雷	全体	ダメージ30ポイント程度。
バルハラー	10	雷	単体	ダメージ100ポイント程度。
シェーザ	3	風	単体	ダメージ20ポイント程度。
シェザーガ	7	風	全体	ダメージ30ポイント程度。
ガダブレダ	7	地	全体	ダメージ35ポイント程度。
メガ	4	火+風	単体	ダメージ30ポイント程度。
ドメガ	12	火+風	全体	ダメージ60ポイント程度。
キリエ	5	聖	全体	アンデッド系の敵を全滅させる。
ワース	5	死	単体	敵一体を即死させる
メコム	12	物理	全体	隕石攻撃。ダメージ60ポイント程度。

SLPS 00990

Chart 画面切り替えチャート

エリアの移動に使われる画面です。
→P.6

ワールドマップ

この画面では、いくつかのコマンドが使用できます。→P.15
「休む」「旅の記録をする」「仲間の入れ替え」「スキルノート」「マスターノート」「なにもしない」

キャンプ画面

※ワールドマップからしか表示することはできません。

キャンプ地から出る

STARTボタン

△ボタン

エリア名が出ている時に○ボタン

キャンプを選択

△ボタン

エリアマップ

情報収集、買い物、戦闘が行われる画面です。イベントもこの画面で行われます。「町」「村」「ダンジョン」「山」など。

△ボタン

戦闘中やイベント以外

サブ画面

この画面では、いくつかのコマンドが使用できます。→P.8
「アイテム」「特能」「装備」「シフト」「ステータス」「コンフィグ」「キャンプ」

Guide

冒険者読本

1.キャンプセーブ

町や村の宿屋でセーブする他に、キャンプ画面でもセーブを行えます。ダンジョンや山のエリアに入る前には一度キャンプ画面を開きセーブすることをおすすめします。

2.戦闘前の「!」マーク

敵に出会ったとき、「!」マークが出ることがありますが、この割合で先制攻撃の確率を知ることができます。パーティメンバー全員に「!」マークが出た時、先制攻撃の確率は最も高くなります。

3.視点変更

フィールドマップ・エリアマップでは、R1ボタンを押しながら方向キーを押すと視点を変更することができます。隠れた場所にアイテムが落ちていることも多いので探してみましょう。

SLPS 00990

4.個性あふれるモンスター

「ブレスオブファイアⅢ」の世界のモンスターは、グミのように愛らしいモンスターから武器の効かないもの、さらにピクリとも動かないものなど多種多様な特性・特技を持っています。不思議に思った時には彼らにいろいろなことを試してみてください。炎の魔法を浴びせたり、回復魔法をかけてあげたりなど･･･。
また、どうしても勝てない敵には、逃げるというのも一つの手です。
モンスターをより深く知ることで「ブレスオブファイアⅢ」の世界はますます楽しくなるでしょう。

5.気絶による最大HPの減少

気絶状態のまま戦闘終了を迎えると、最大HPが約10%減少します。減少した最大HPは通常の白色ではなく、黄色で表示されます。減少分は宿屋に泊まることで回復しますが、キャンプで休んでも回復しませんので注意してください。

6.ドーピング屋の有効利用

世界のあちこちにドーピング屋というものが存在します。ドーピング屋で予防注射を受けることにより、一時的に炎や氷に対する抵抗力が高まります。これから自分が冒険するダンジョンの特性・敵に応じてドーピングすることで安全に旅をすることができます。※ドーピングの効果は宿屋や、キャンプで休むまで続きます。

7.エリアマップでの指カーソル

エリアマップでSTARTボタンを押すとカーソルが出ます。
このカーソルを方向キーで動かすと少し先の場所まで探ることができ、ムダに歩き回ることを避けられます。

師匠に弟子入りしよう!

たとえば冒険序盤、リュウは「魔法使いメイガス」と「木こりのババデル」という2人の師匠に師事することができます。メイガスにつけば回復魔法を重視した魔法使いタイプに、ババデルにつけば攻撃力を重視した戦士タイプに成長させることができます。1人の師匠に師事したままレベルアップを繰り返せば、師匠独自の特技を授けてもらえますので恐れずにいろいろな師匠に師事して、自分だけのキャラクターを育てましょう。

師匠たち

メイガス

春の訪れとともにやって来た旅の魔法使い。

レベル1UP レイガ　レベル4UP 魔法ため

レベル6UP マジックボール

レベル8UP ????

ババデル

シーダの森に長年住んでいる力持ちの木こり。

レベル2UP オーガーぎり

レベル5UP 気合ため　レベル8UP ????

レベル10UP ????

SLPS 00990

ドロンゾ

気ままな女盗賊。この頃子分を探しているらしい。

レベル2UP そうどり　レベル3UP ガンとばし

レベル4UP ????

ファール

酒場のバーテン。年中酔っ払っているが、
ケンカの腕は一級品。

レベル2UP とっしん　レベル4UP カウンター

レベル6UP ????

デュランダール

ウインディア城近くの小屋に住んでいる謎の人。

レベル1UP ????　レベル2UP ????

レベル3UP ????

CAPCOM®

発売元

株式会社カプコン®

〒540　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06（946）3099

9：00～12：00　13：00～17：30（土・日・祝日を除く）

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

インターネット カプコンホームページ　http://www.capcom.co.jp/

●●● カプコンソフト情報 ●●●

大阪☎(06)946-6659

東京☎(03)3340-0718

札幌☎(011)281-8834　仙台☎(022)214-6040

名古屋☎(052)571-0493　広島☎(082)223-3339

松山☎(0899)34-8786　福岡☎(092)441-1991

CAPCOM FAX 通信

FAX 03-5950-4820

最新ソフト情報やイベント情報など、情報満載！！

24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPS 00990

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

WARNING : All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.